

**IMPREVISTO LUDOCRATICO**

**“Game Over. Play  
Again. Esperimenti di  
gioco per un pensiero  
anti-crisi”**

**Serena Osti per  
Residency Play 3 / Ludiko.it  
Omegna, 20-29 luglio 2012**

**fotografie: Paka / Serena**

**VENERDÌ 20**

**Bolzano - Omegna**

**SABATO 21**

**visita alla FARO**

**DOMENICA 22**

**serata al Kelly Green**

**“Siamo alla frutta”**

**LUNEDÌ 23**

**ri-visita alla FARO**

**(in produzione!)**

**MARTEDÌ 24**

**bambini Centro Bagnella**

**MERCOLEDÌ 25**

**bambini Centro Bagnella**

**GIOVEDÌ 26**

**bambini Ludoteca**

**Omegna**

**VENERDÌ 27**

**mostra di fine centro**

**estivo & giochi per**

**“Playground” festa di**

**Mastronauta**

**SABATO 28**

**gita al forziere FARO**

**DOMENICA 29**

**Omegna-Bolzano**

**“SIAMO ALLA FRUTTA”**  
gioco di gruppo da Kelly Green



**Abbiamo trasformato la serata in una slot machine di gruppo. Ognuno ha ricevuto un sacchetto con un tris di frutta di plastica.**

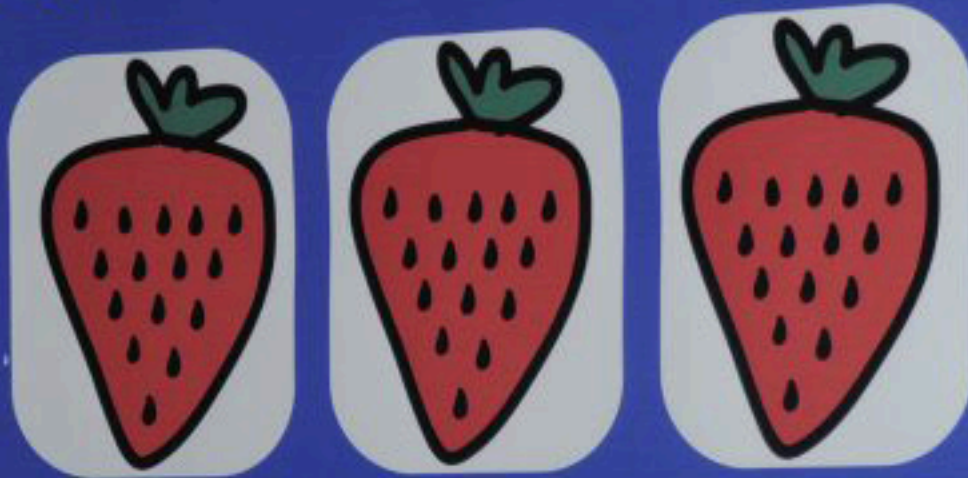


**Scopo del gioco: accumulare il maggior numero di tris completi. Nessuna regola su come scambiare i pezzi, ogni frutto un punteggio diverso!**



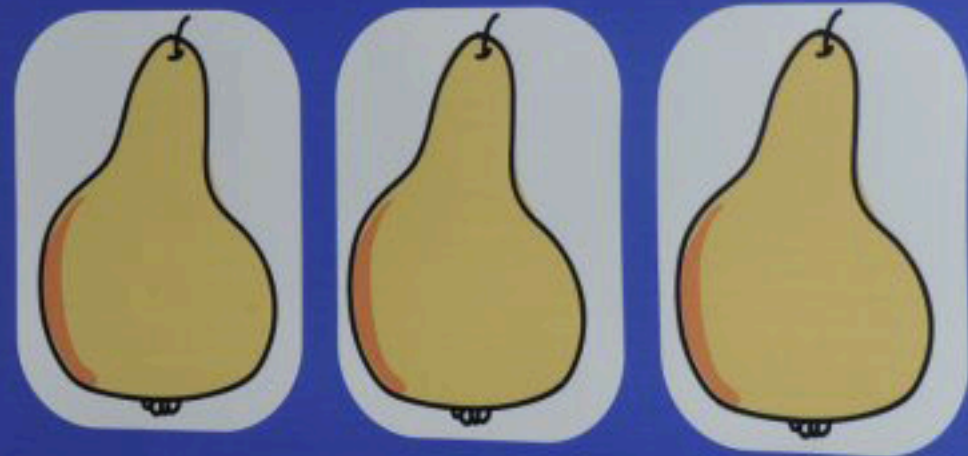
# PUNTI-FRUTTA

Ogni tris di frutta ha un punteggio diverso:



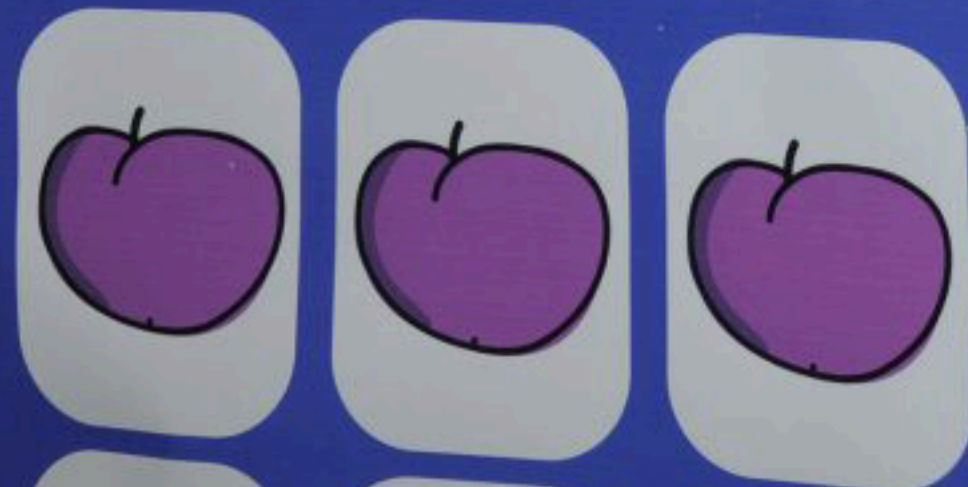
3 FRAGOLE

1 pt.



3 PERE

1 pt.



3 PRUGNE

3 VIOLA

3 VERDI

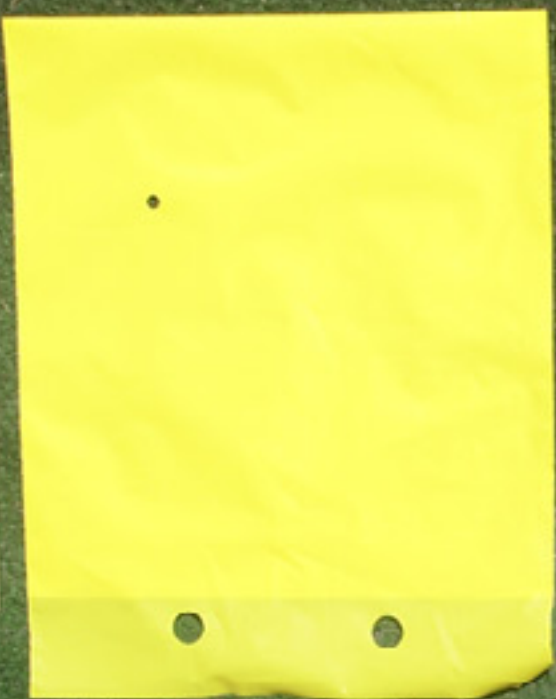
1 pt.







26,5 x 16,5 cm



21 x 27 cm



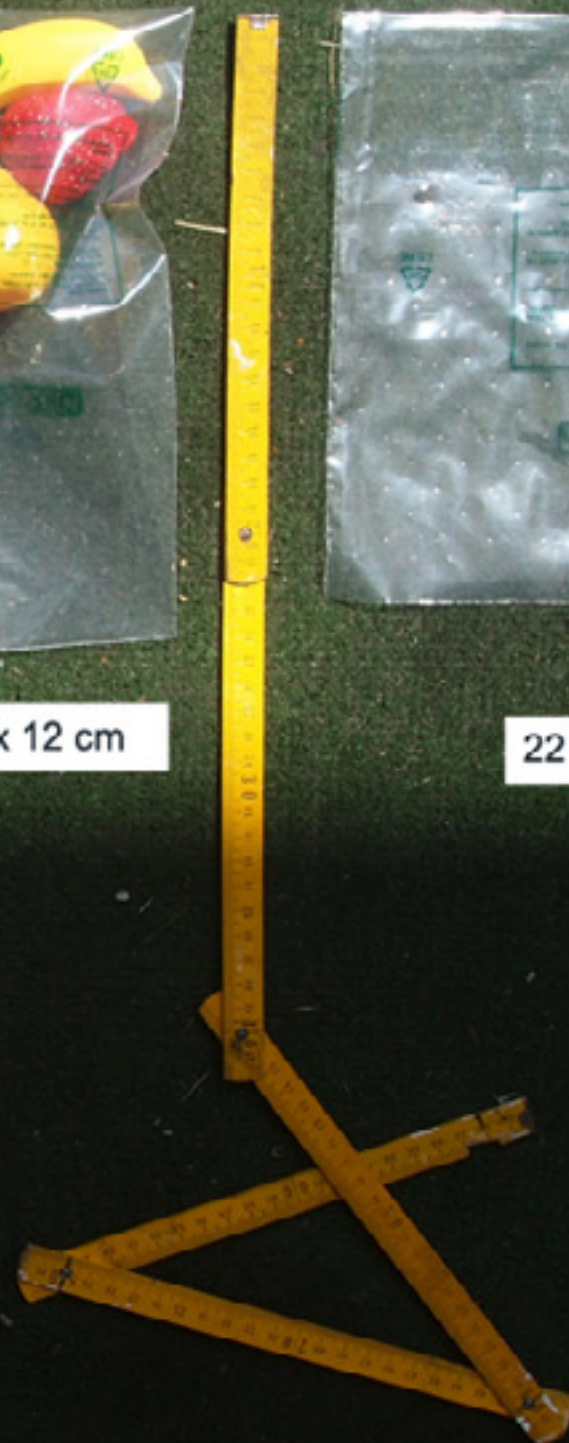
25 x 16,5 cm



25 x 12 cm



22 x 22,5 cm





verdura | 13 pcs.





frutta / 12 pcs.



elastico \*vari colori

fascetta chiusura def.  
bianca











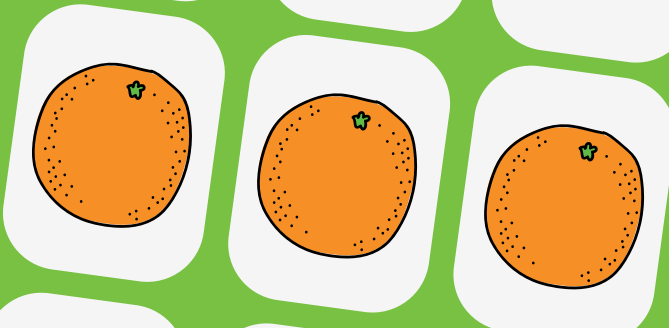
# **METTERSI IN GIOCO PER...**

**cercare nuove possibilità,  
sperimentare il probabile e  
l'improbabile, imparare a rompere  
il ghiaccio, affrontare in maniera  
positiva il rischio.**



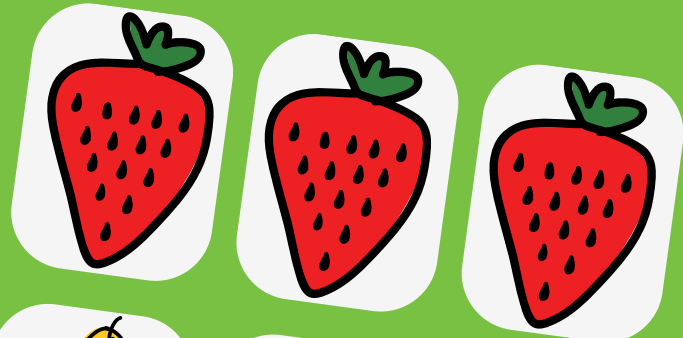


1 pt.



3 ARANCIE

2 pt.



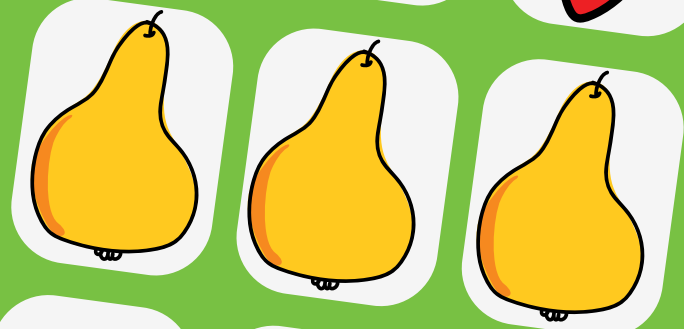
3 FRAGOLE

1 pt.



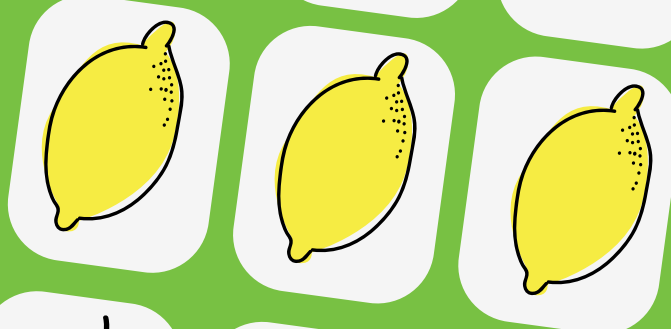
3 ALBICOCHE

2 pt.



3 PERE

1 pt.



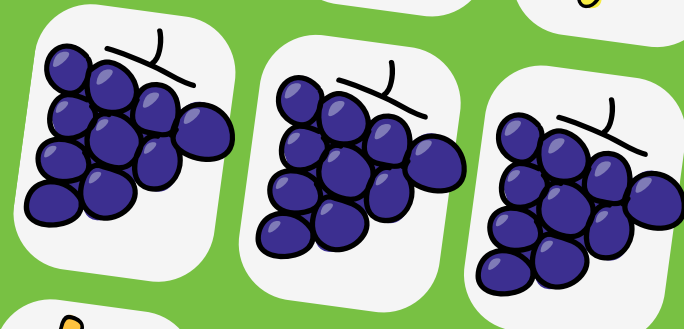
3 LIMONI

2 pt.



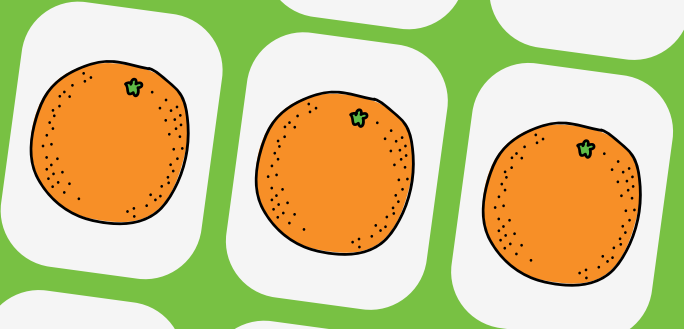
3 PRUGNE  
3 VIOLA  
3 VERDI

1 pt.



3 UVA

3 pt.



3 ARANCIE

2 pt.



3 BANANE  
GIALLE

3 pt.



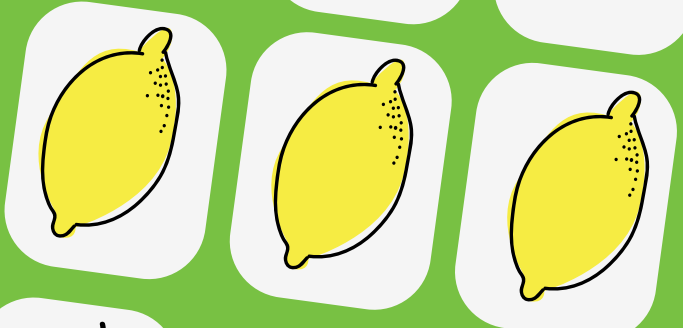
3 ALBICOCHE

2 pt.



1 BANANA ORO  
2 BANANE GIALLE

4 pt.

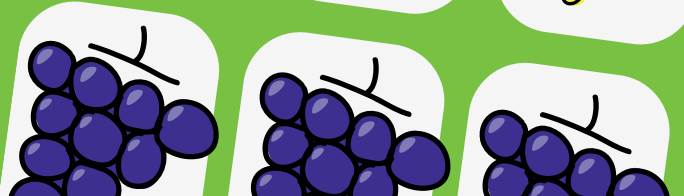


3 LIMONI

2 pt.



2 BANANA ORO  
1 BANANE GIALLE



3 UVA

2 pt.



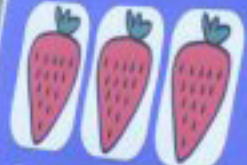




**PUNTI-FRUTTA**

Ogni tris di frutta ha un punteggio diverso:

3 FRAGOLE 1 pt.



3 PERE 1 pt.



3 PEPINO 1 pt.



3 ARANCE 2 pt.



3 ARANCE 2 pt.



3 LIMONE 2 pt.



3 UVA 3 pt.



3 BANANE 3 pt.



4 BANANE 4 pt.



5 BANANE 5 pt.




**SIAMO ALLA FRUTTA!**

Un gioco basato sul baratto e sulla casualità.  
 Un gioco di gruppo per testare i propri limiti e le proprie risorse.  
 Uno spunto per riflettere sulla crisi che stiamo vivendo e sulle possibilità che abbiamo per reagire e costruire quello che stiamo cercando intorno a noi.  
 Trasformiamo l'aperitivo di "Preparati a saltare" in una grande slot machine collettiva.  
 Giocheremo d'azzardo con ... la frutta - le regole sono semplici ma i risultati sono inaspettati.  
 Tutti sono invitati a giocare!

**REGOLE DEL GIOCO**

Ogni giocatore all'ingresso riceve un tris di frutta mista.  
 Per completare un tris i giocatori devono barattare la frutta fra di loro - non ci sono regole nello scambio, tutto è lecito!  
 Obiettivo del gioco è di riuscire a completare il maggior numero di tris di frutti tutti uguali (proprio come una slot machines!) ottenendo il maggior punteggio possibile.

Ad ogni tris completato i giocatori si possono recare al banco di cambio dove la loro vincita verrà registrata e conteggiata.  
 Riceveranno così un nuovo tris e potranno continuare a giocare.

**FINE GIOCO**

Il gioco terminerà quando  
 Banane d'oro o com  
 Seguirà una f





























premio finale...

**LETTURA DEI  
TAROCCHI!**

















**METTERSI IN GIOCO PER...**  
accettare il ruolo della fortuna e del  
cambiamento senza giudizio positivo  
o negativo, ma come ulteriore  
possibilità.























# LABORATORI CON I BAMBINI

# Centro estivo Bagnella



**RACCONTARE  
COSE INCREDIBILI  
VERAMENTE  
SUCCESSE...**

**“Ho trovato un pezzo di stella cadente per terra, bisognava aspettare perchè era ancora calda. Il pezzo ce l’ho a casa, ma non lo posso portare perchè è delicatissimo e non so più dov’è.”**



**“Mi piace disegnare gli animali e vorrei imparare a disegnare il maiale davvero! Basta con i maiali finti, che hanno il muso tondo e camminano con due gambe!”**

**“I cinesi pescano gli squali. Mio cugino è andato in Cina, lì mangiano pesci e alghe. Ma ci sono anche le rane fritte? E’ vero che si possono mangiare le \*\*\* del toro?”**



**“Fare il bagno nel lago piace a tutti.  
A me piace nuotare nel lago e mi  
piace giocare a palla acqua. E’ molto  
meglio che la piscina, ci sono anche  
le boe. Nel fiume è ancora più bello.  
Se hai paura perchè il lago è scuro  
basta che metti gli occhialini e poi  
vedi.”**

**“Una cosa incredibile che mi è  
successa è che mi sono rotto il dito.  
Quasi tutti si sono rotti una gamba o  
un braccio.”**



**“Tutti abbiamo ferite sulle gambe.  
A me piacciono le ferite. Mi piace il  
sangue. Da grande mi piacerebbe  
fare il dottore. Dicono che sono un  
vampiro, ho letto un libro e dicono  
che ai vampiri non piace l’aglio.  
A me non piace l’aglio.”**

**DISEGNARE  
GIOCANDO**



**Disegnare animali**

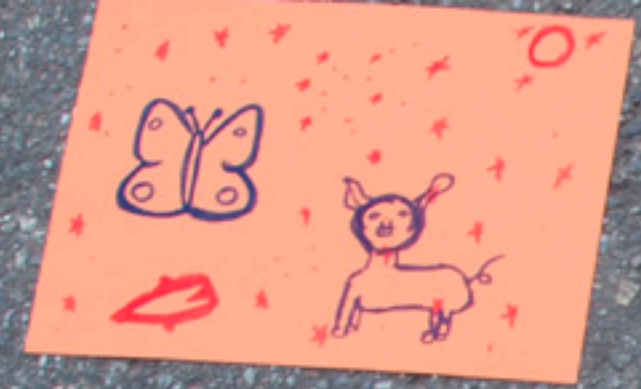






















# Disegno interattivo























**METTERSI IN GIOCO PER...**  
saper stare in un gruppo e accettare  
opinioni e contributi altrui.









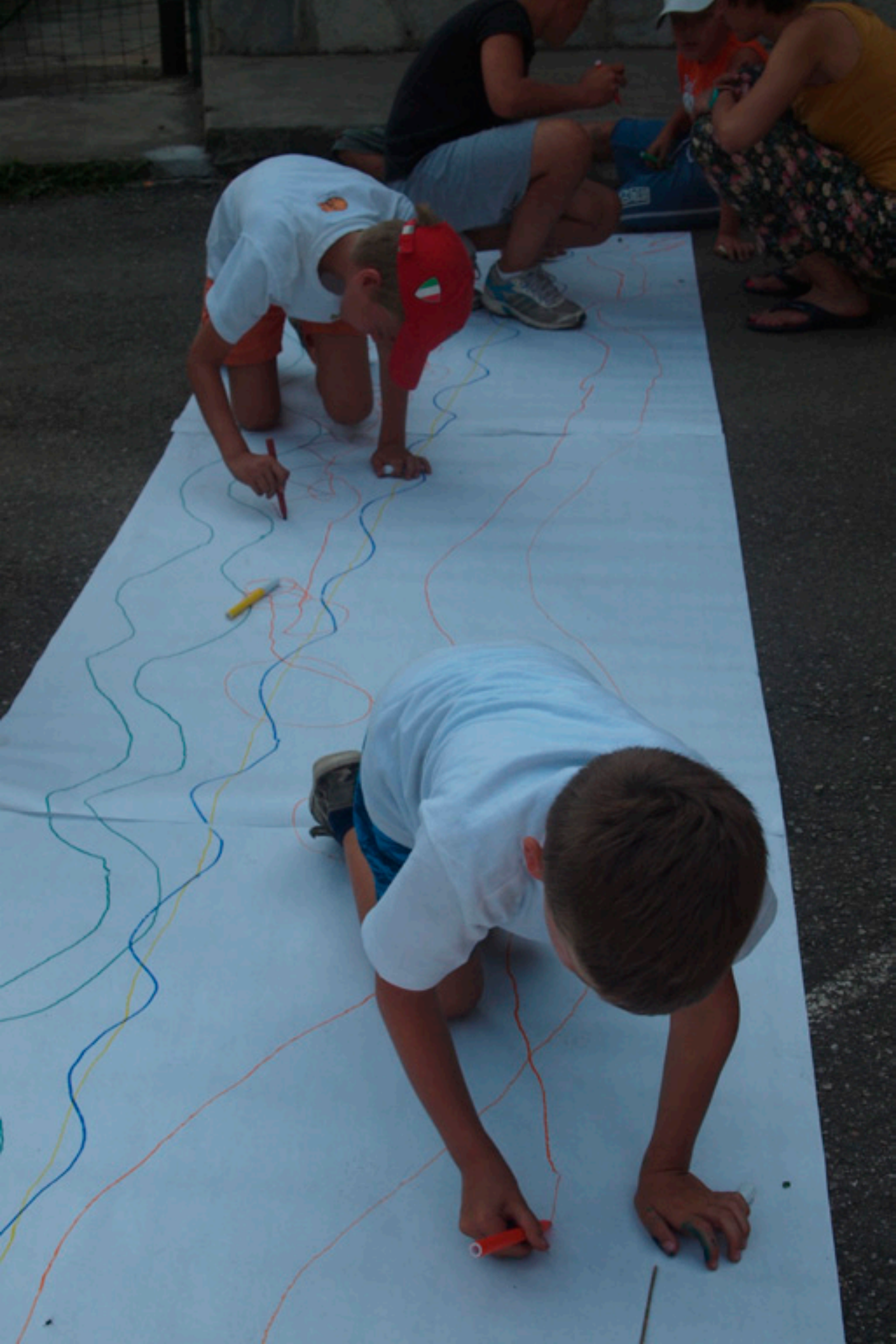






# Corsa di disegno





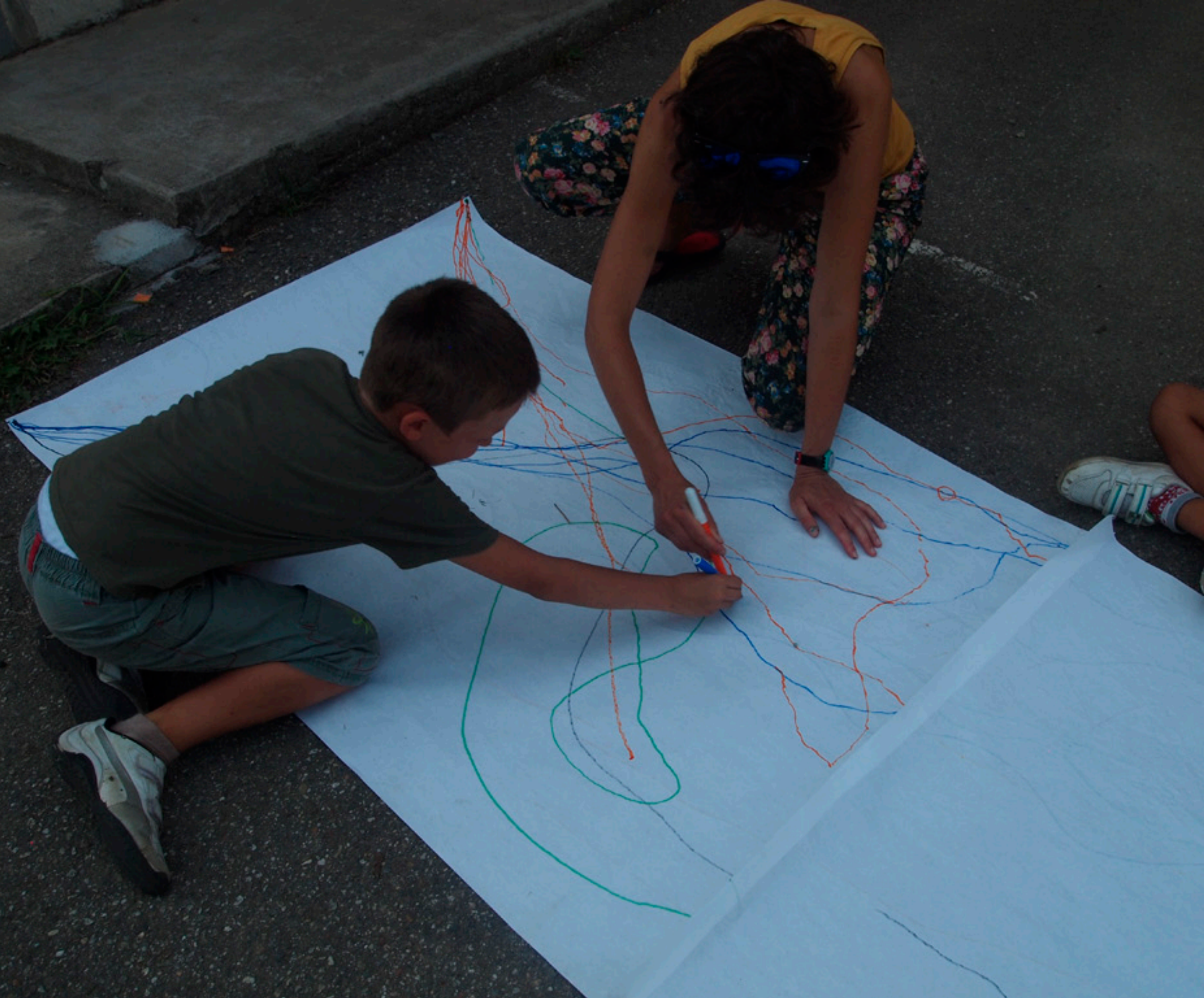




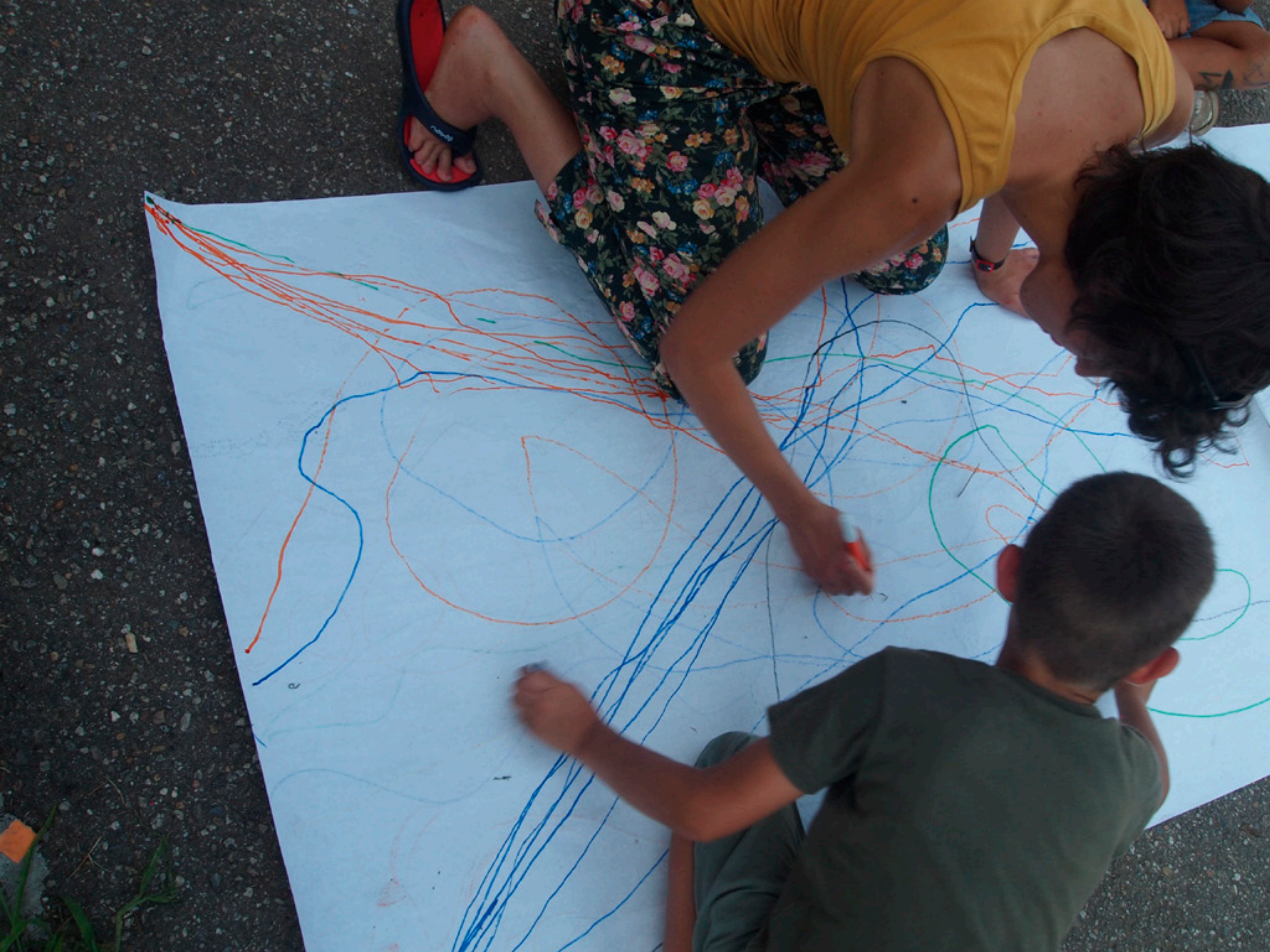














**Disegnare a  
occhi chiusi**















**METTERSI IN GIOCO PER..**  
lasciarsi andare all'ignoto e alle  
sorprese positive che il futuro ci può  
rivelare.























# Ludoteca di Omegna



**COSTRUIRE SU  
DISEGNI ALTRUI**









DRIVE  
SPEED

SELECTED  
PERFORMANCE  
MEETING

LOTTO

DRIVE  
SPEED

DRIVE  
SPEED

LOTTO

LOTTO





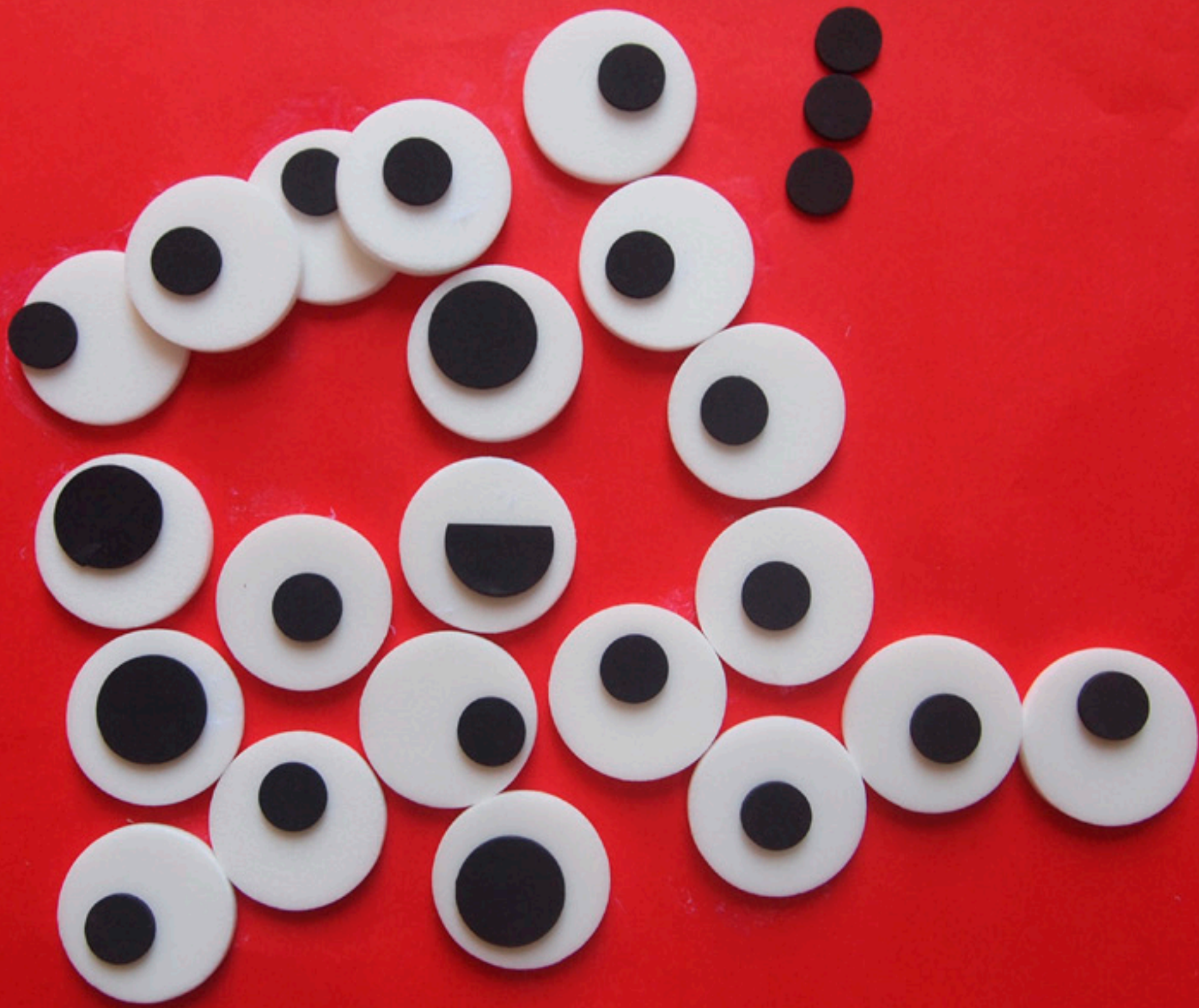






**METTERSI IN GIOCO PER...**  
partire da cose piccole e semplici,  
alla nostra portata, e poterne godere  
con semplicità.

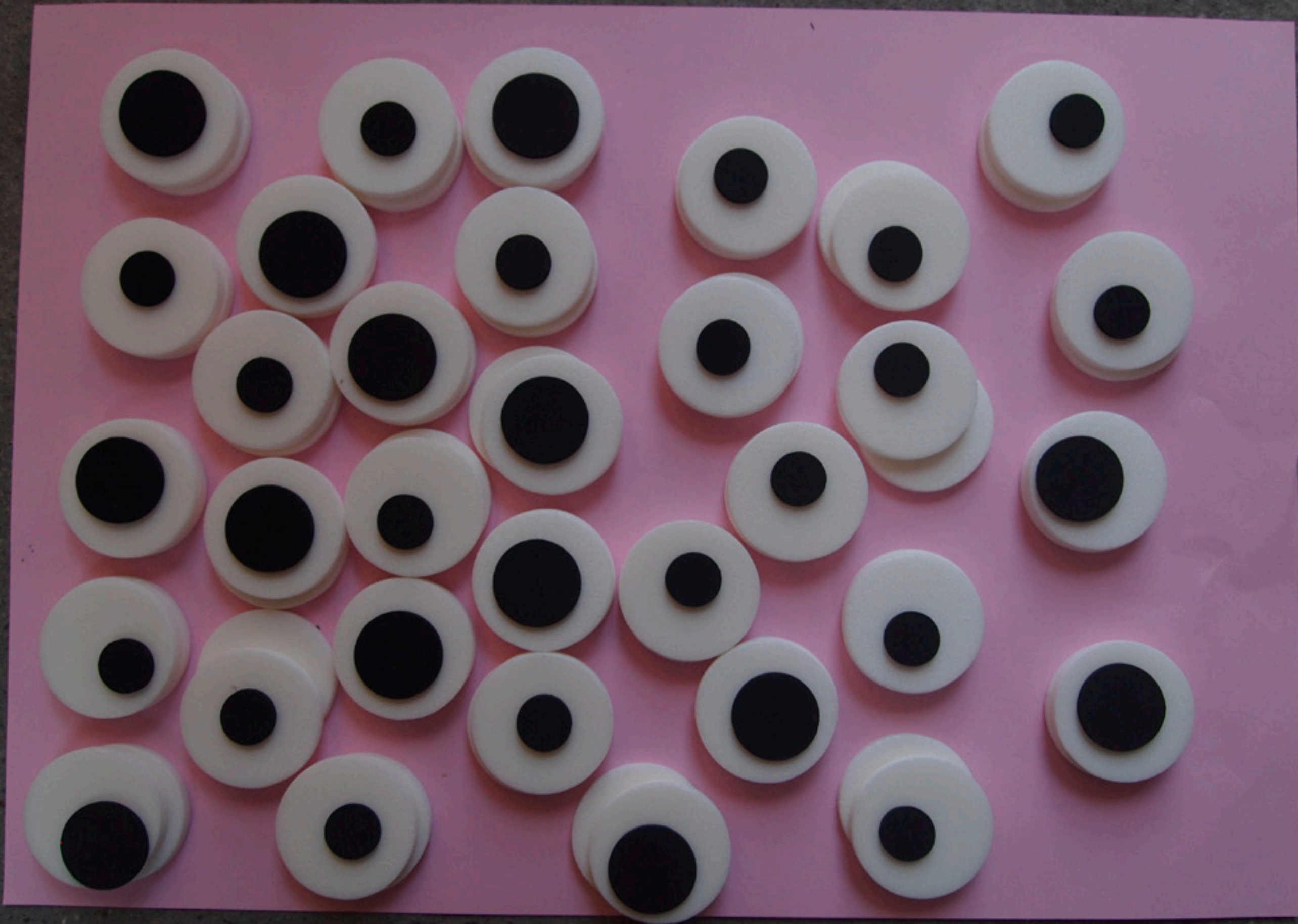




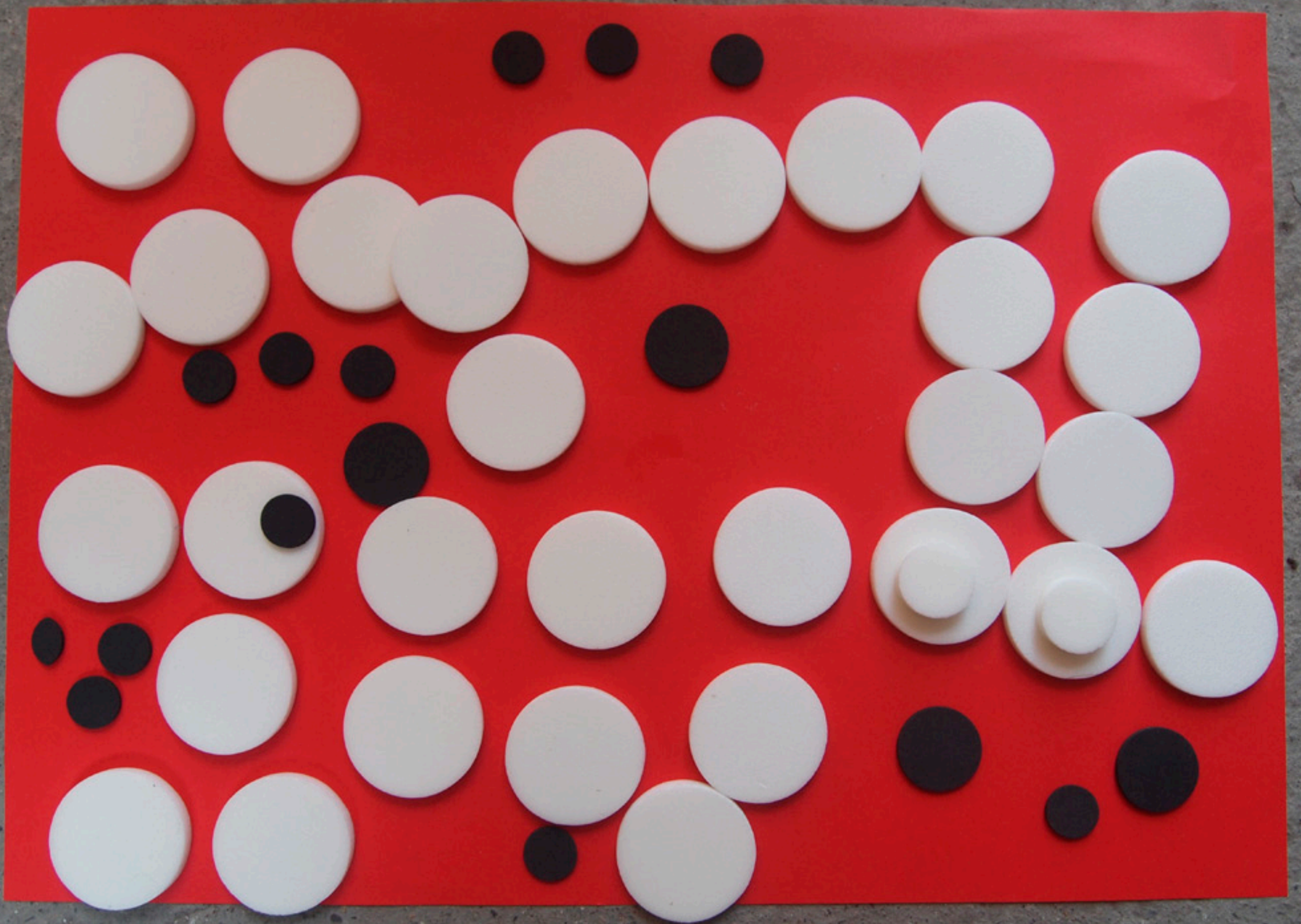












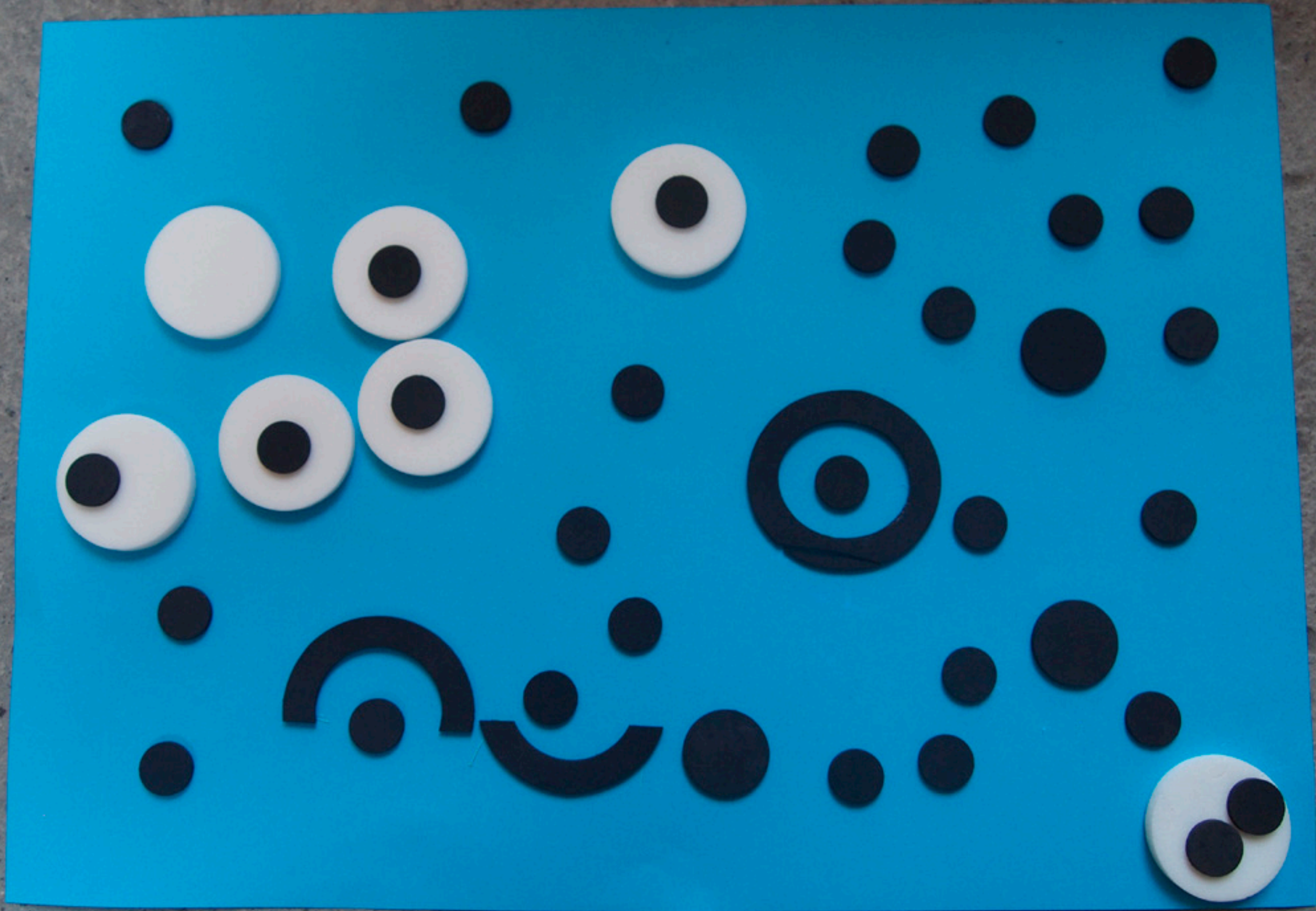


**METTERSI IN GIOCO PER...**  
apprezzare ciò che ci piace davvero,  
ricercarlo e curarlo.





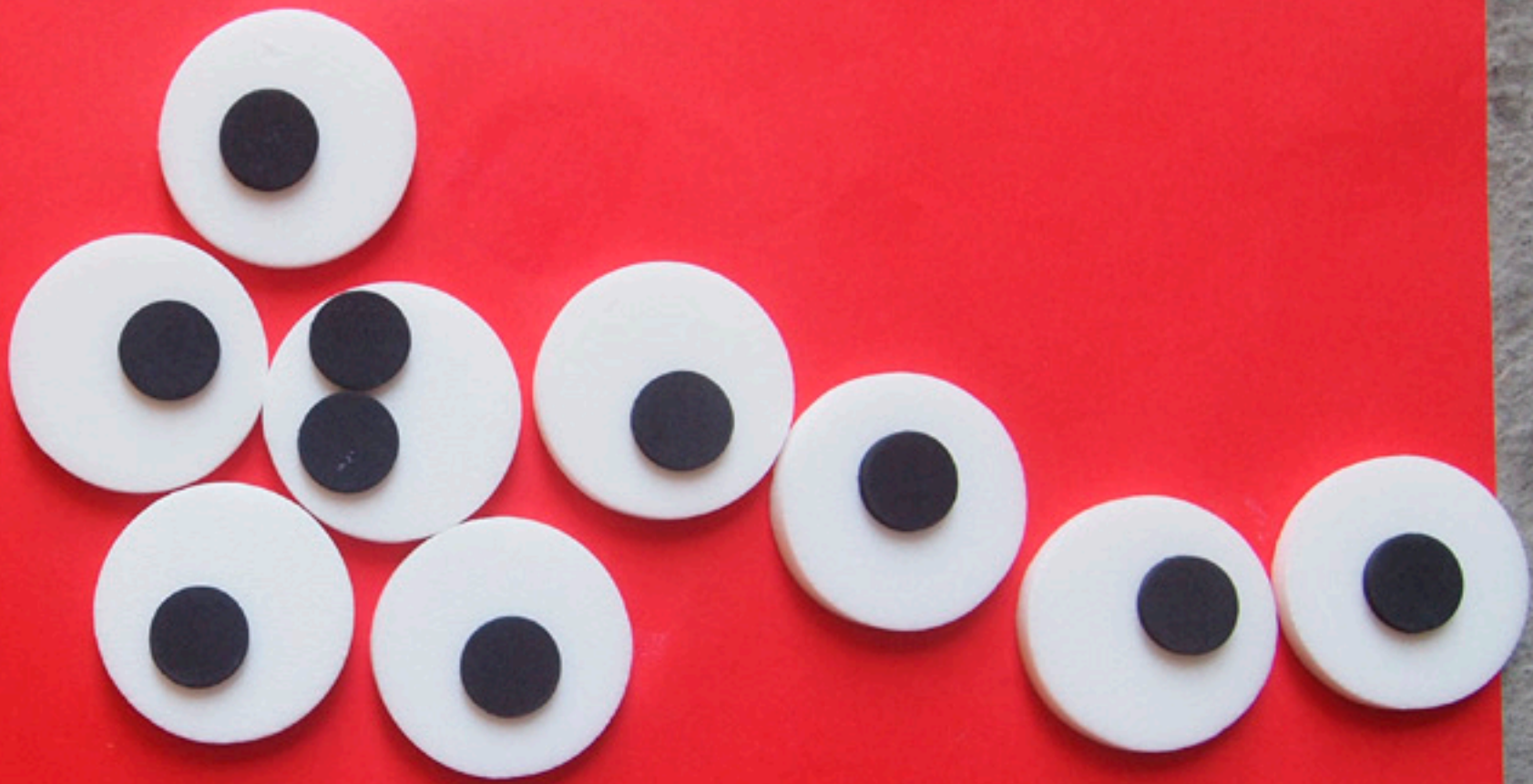




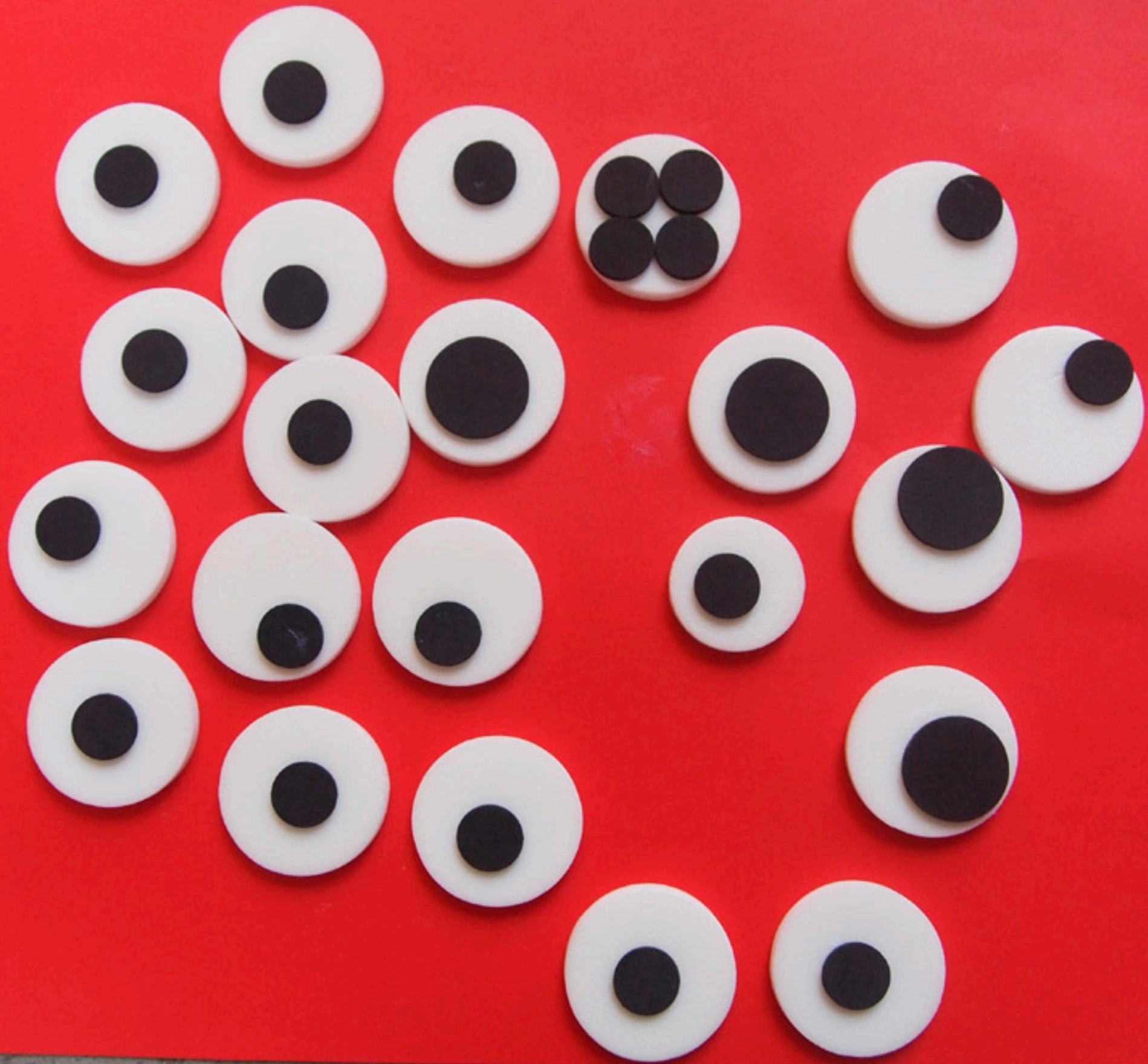




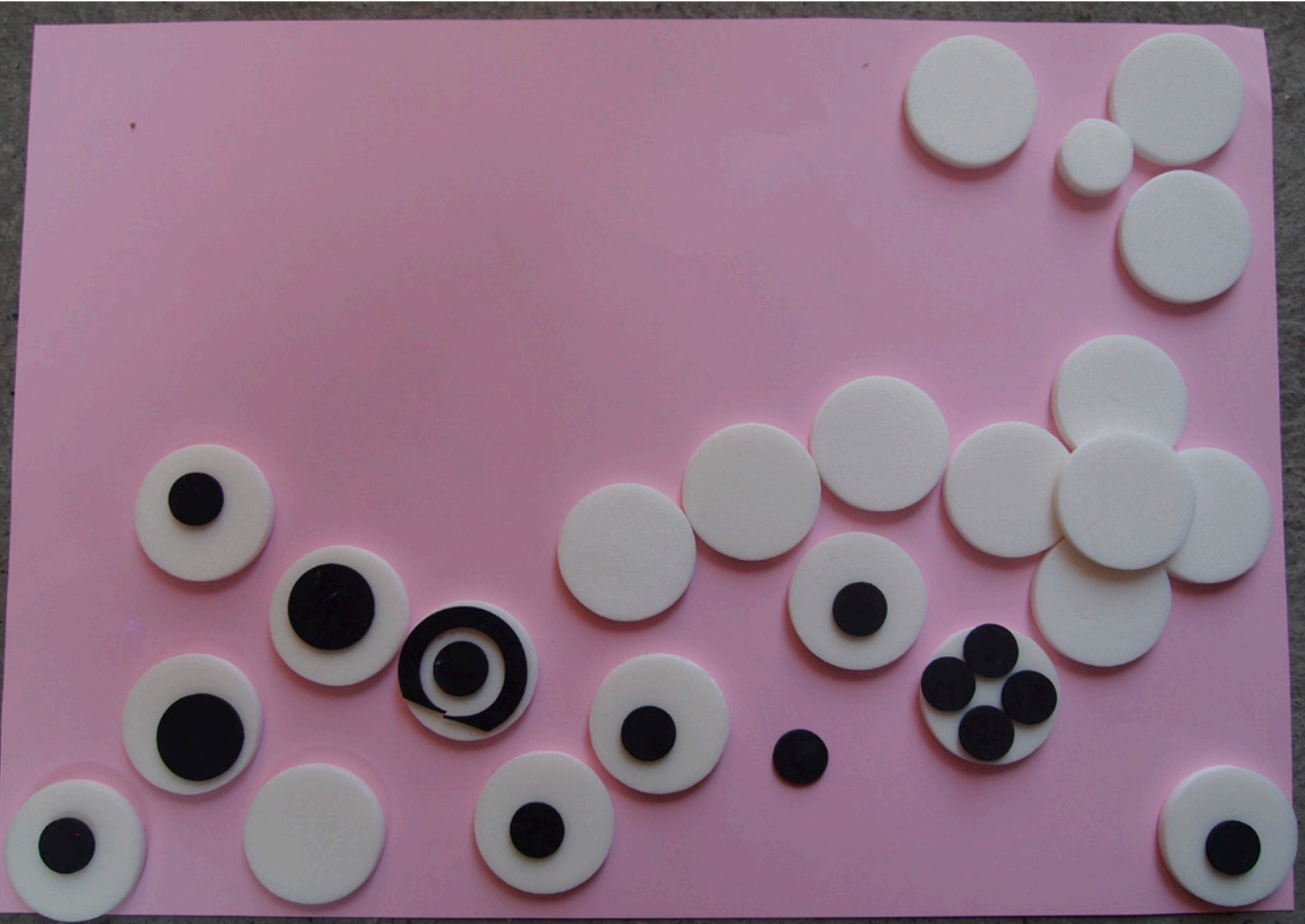
















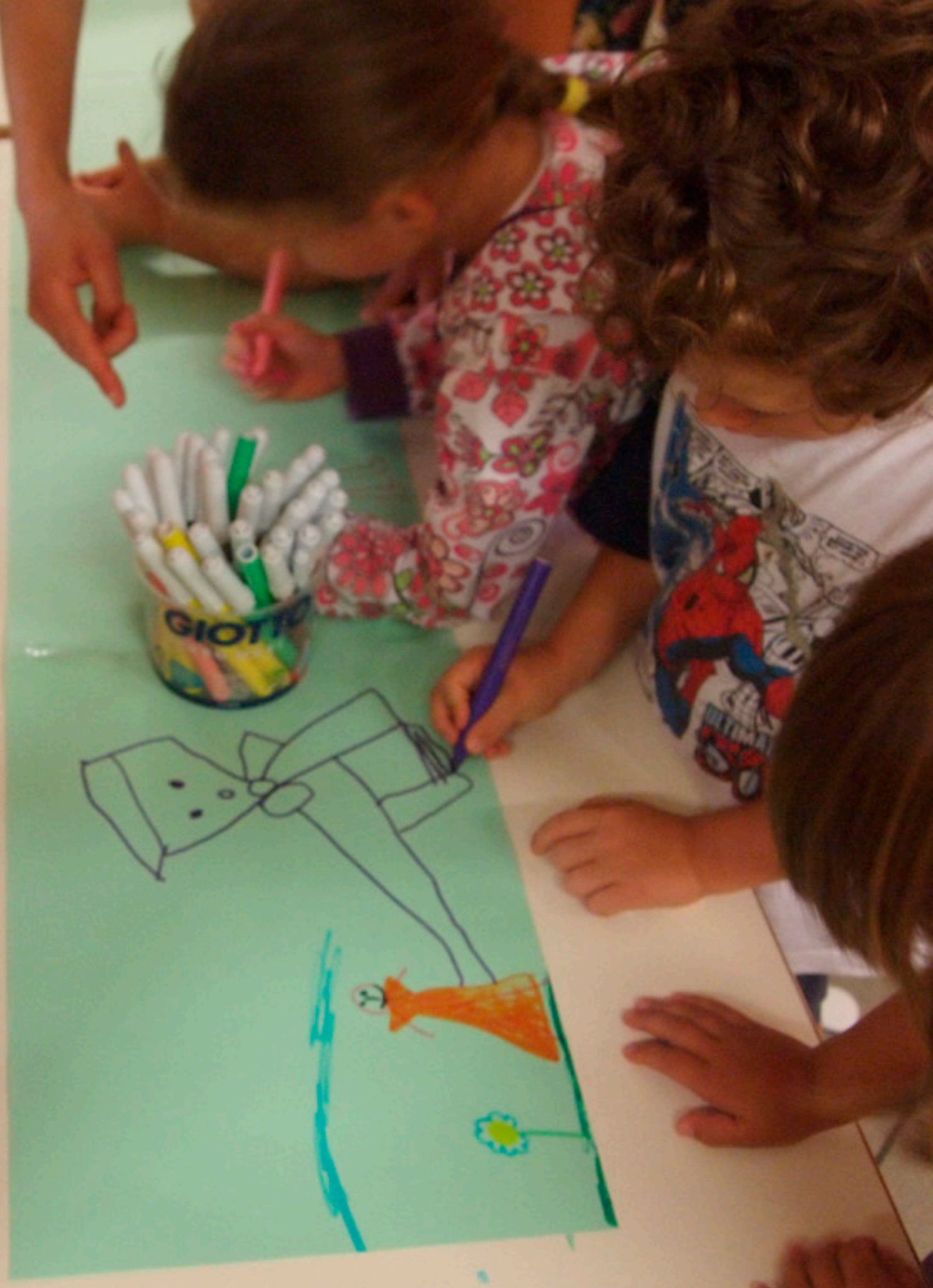


**UN DISEGNO  
LUNGHISSIMO**

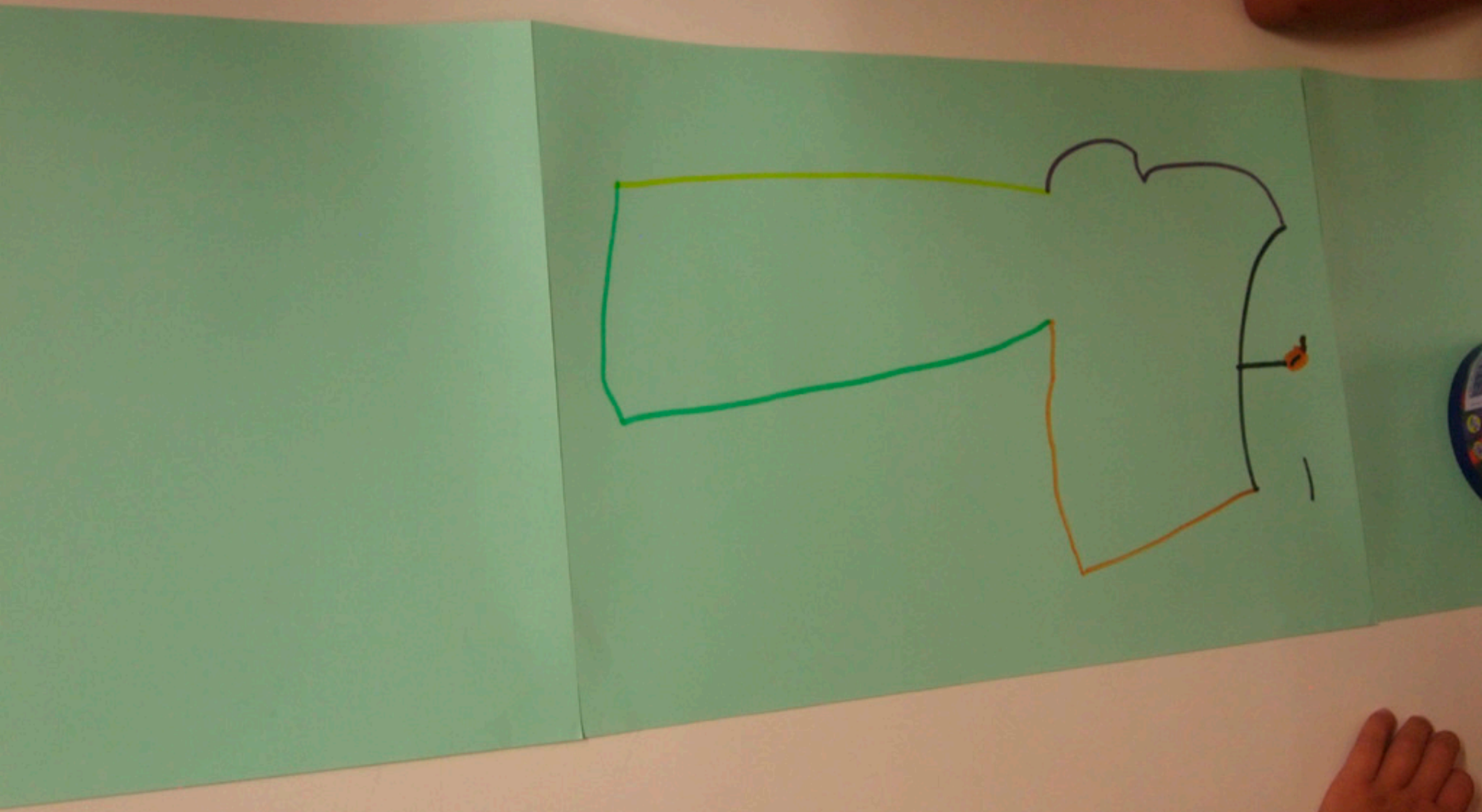




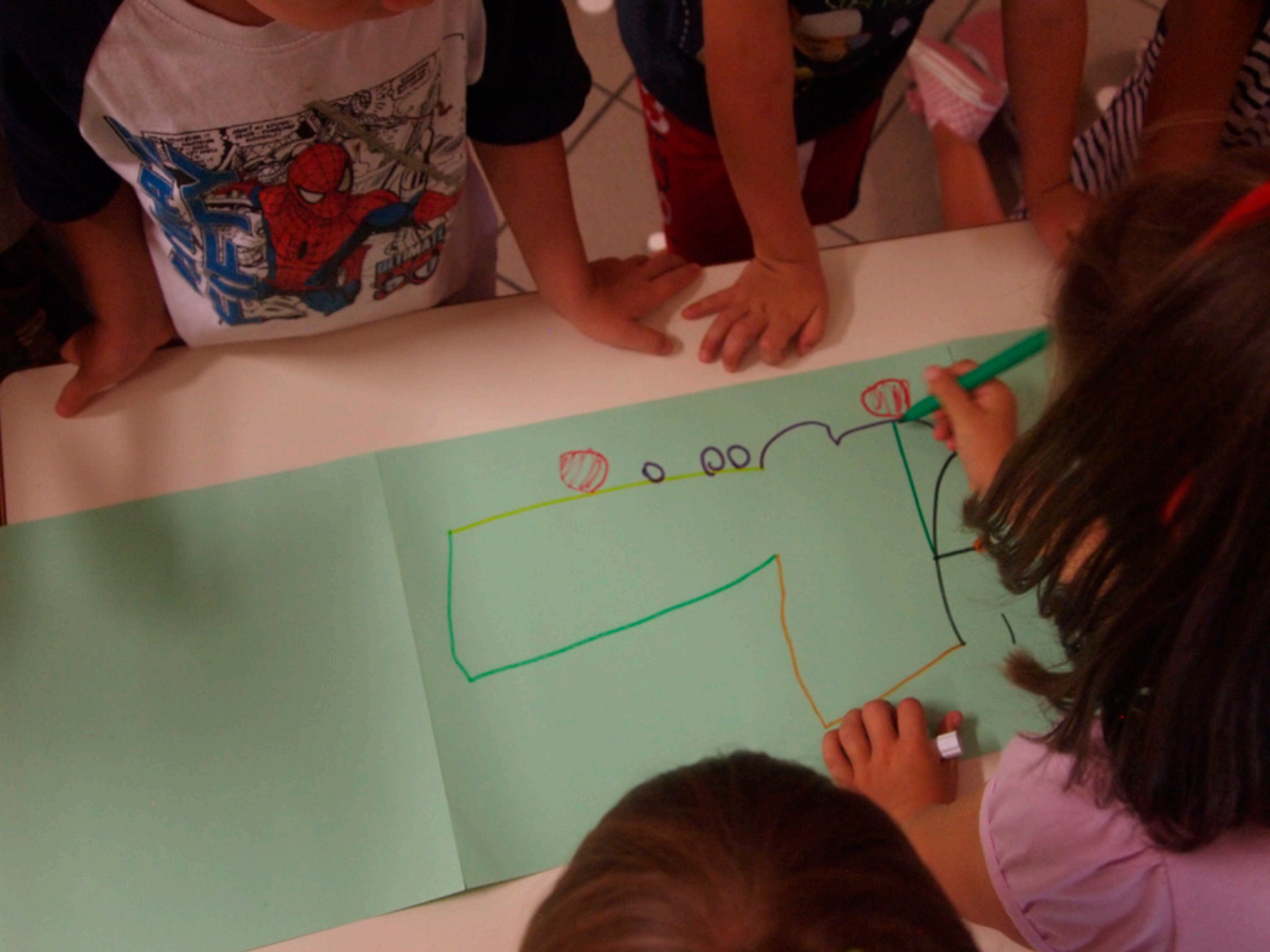




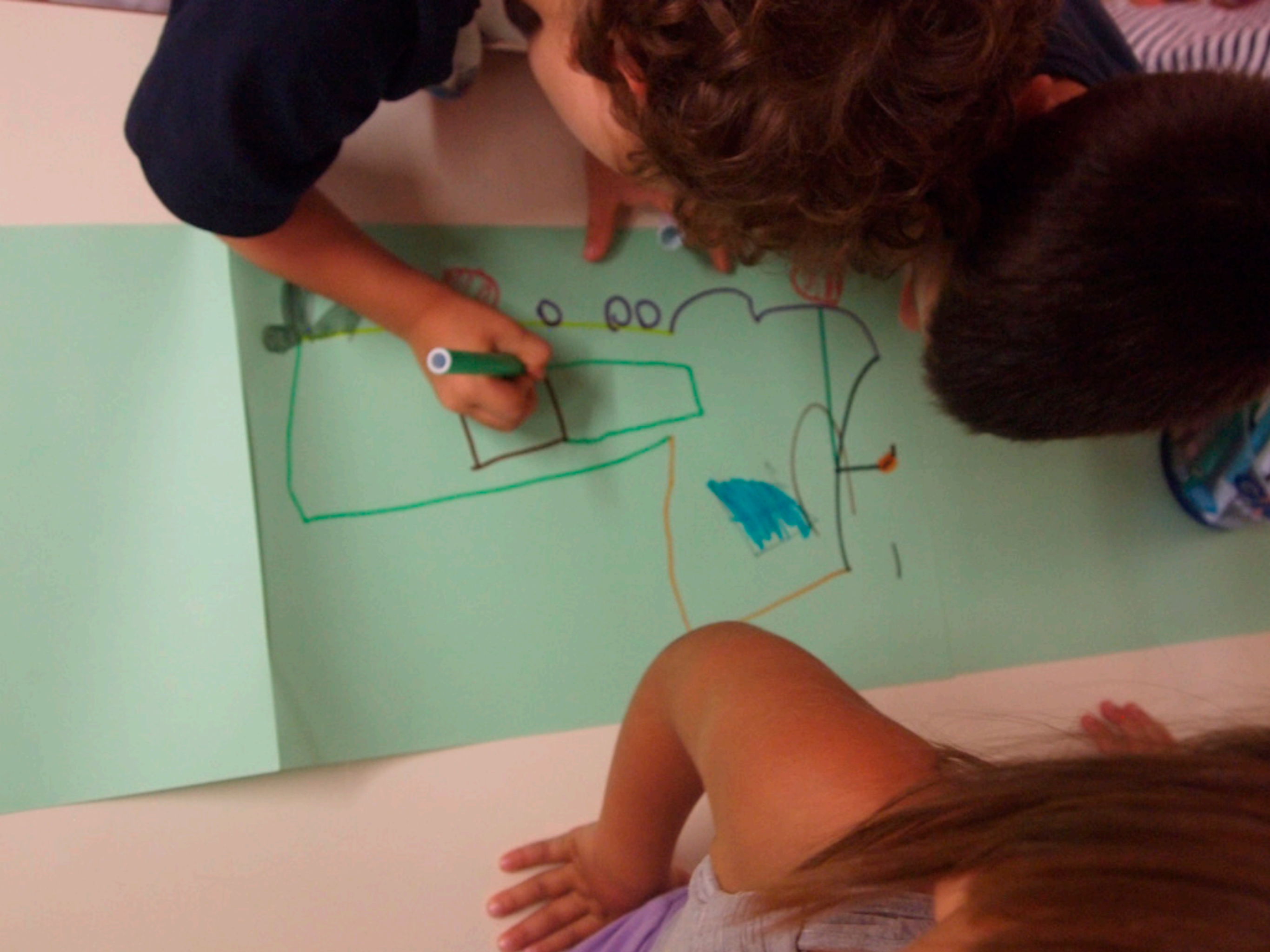


















**METTERSI IN GIOCO PER...**  
**Costruire insieme agli altri senza  
competizione ma in sintonia.**









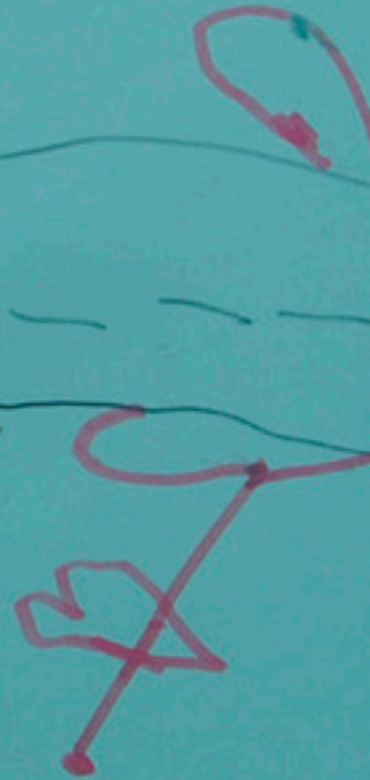
















LD



**MOSTRA DI FINE CENTRO  
ESTIVO** al Parco della Fantasia







# **PLAYGROUND**

**azioni/costruzioni/distruzioni  
associazione Mastronauta  
multifesta “Pachanka”**



**Studio dei giochi e  
preparativi per le  
installazioni...**



























# **GIARDINO ZEN**

**Strutture piramidali da far crescere o  
distruggere al proprio passaggio.**

**Aggiungi un pezzo anche tu!**





NON T'ARRABBIARE!  
GIARDINO ZEN  
Strutture piramidali  
da far crescere e  
distruggere a proprio  
passaggio.  
Aggiungi un pezzo  
anche tu!























































ABBIARE!

NO ZEN

midell  
cere o  
il proprio  
o  
un pezzo

CAROL V. WA  
SLAM

spazio.Libero.Arte.Manuale



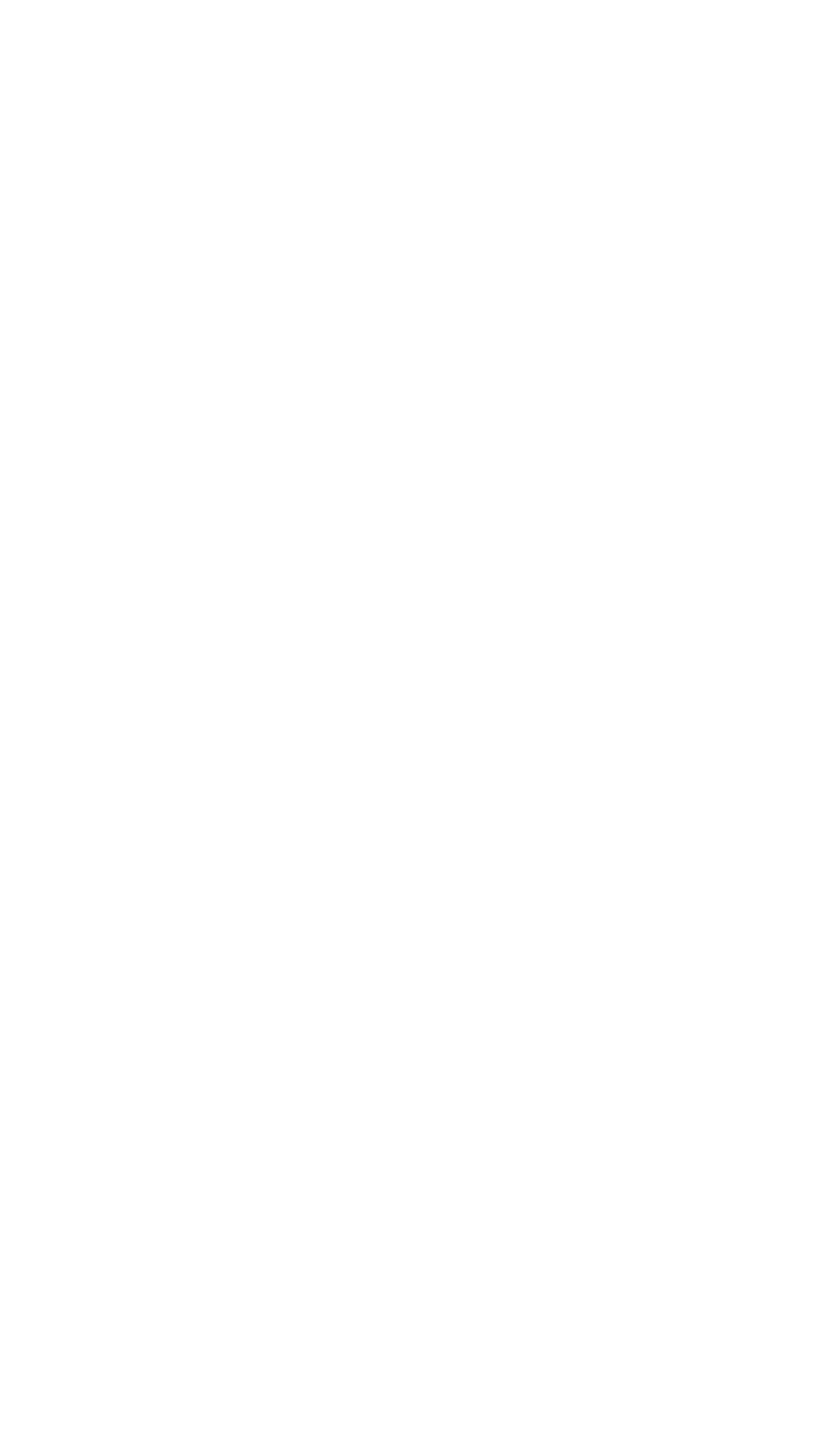


















# MEGASTRUTTURE

Realizziamo una massa ingarbugliata,  
una forma indefinita, una struttura  
meccanica dalla dimensione  
ingigantita.





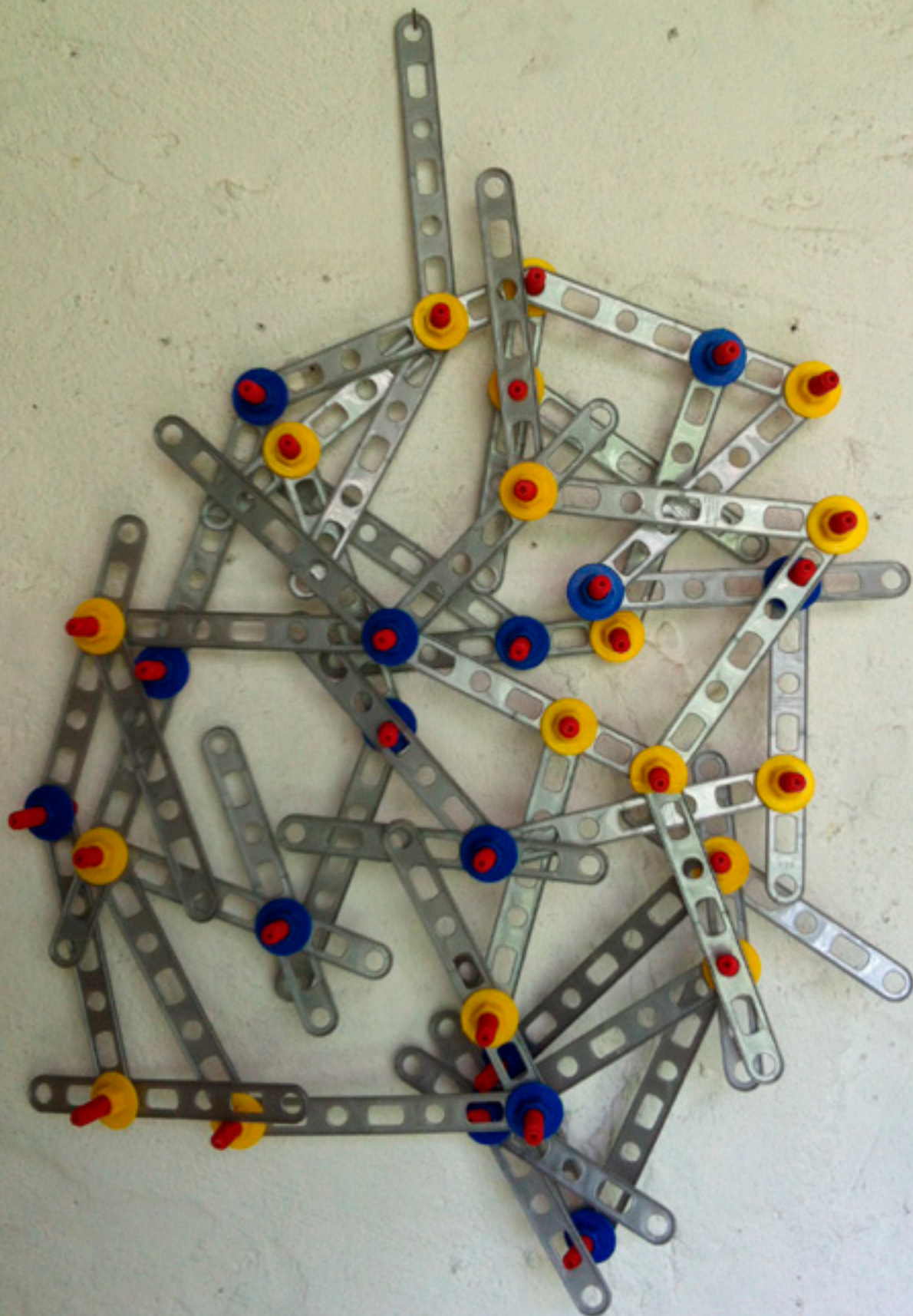














Progetto BOHN TU...

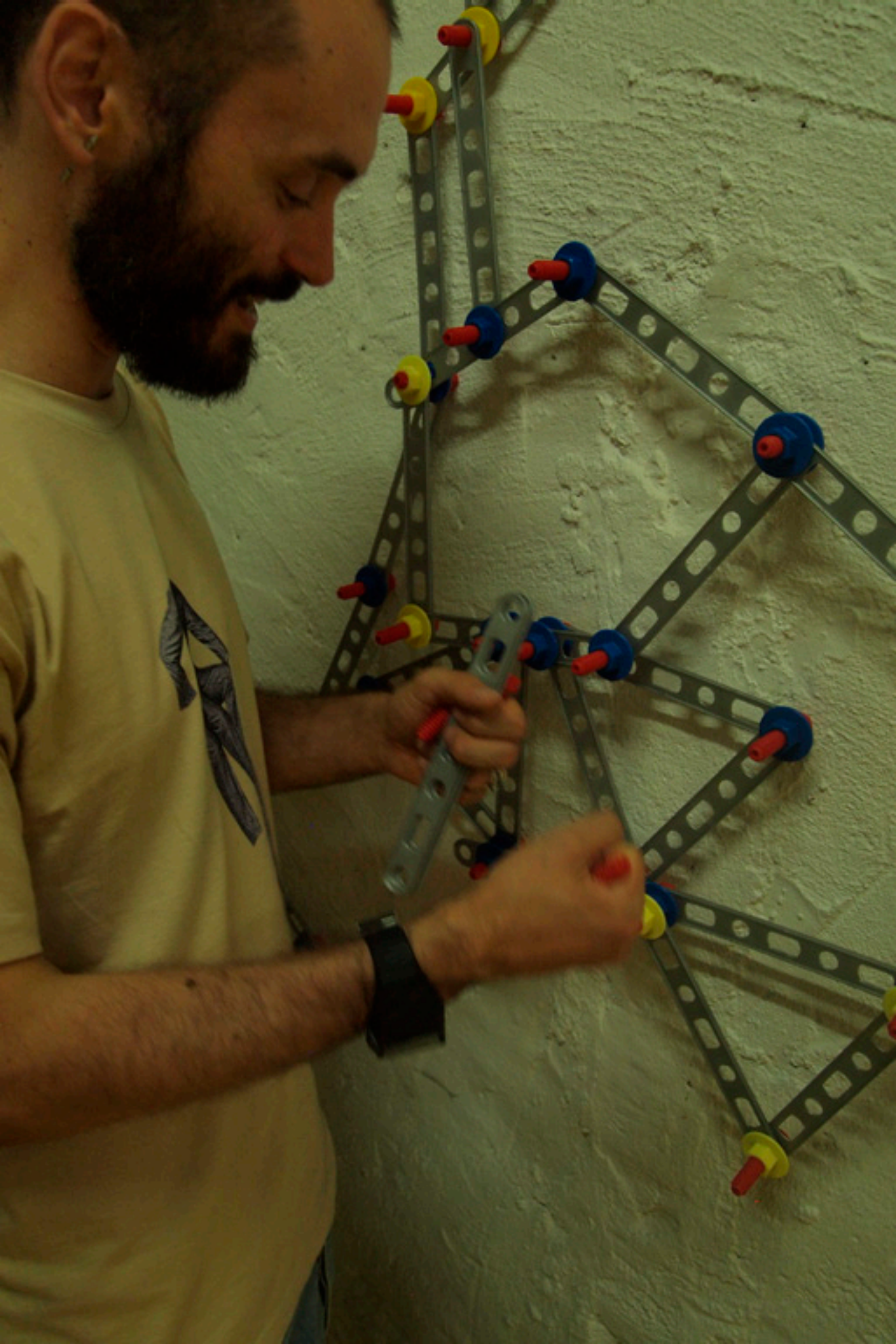
# MEGASTRUTTORE

Realizziamo un... massa  
ingarbugliata,  
una forma indefinita,  
una struttura meccanica  
dalla dimensione  
ingigantita.

3











**NON T' ARRABBIARE!**  
Progetto BOBBI TO PLAY / V. Savino - Cini & Lucchi, 1998

**MEGASERIE**  
Realizzato in massa  
in acciaio  
a forma definita,  
una struttura meccanica  
dalla dimensione  
ingegneristica.

3

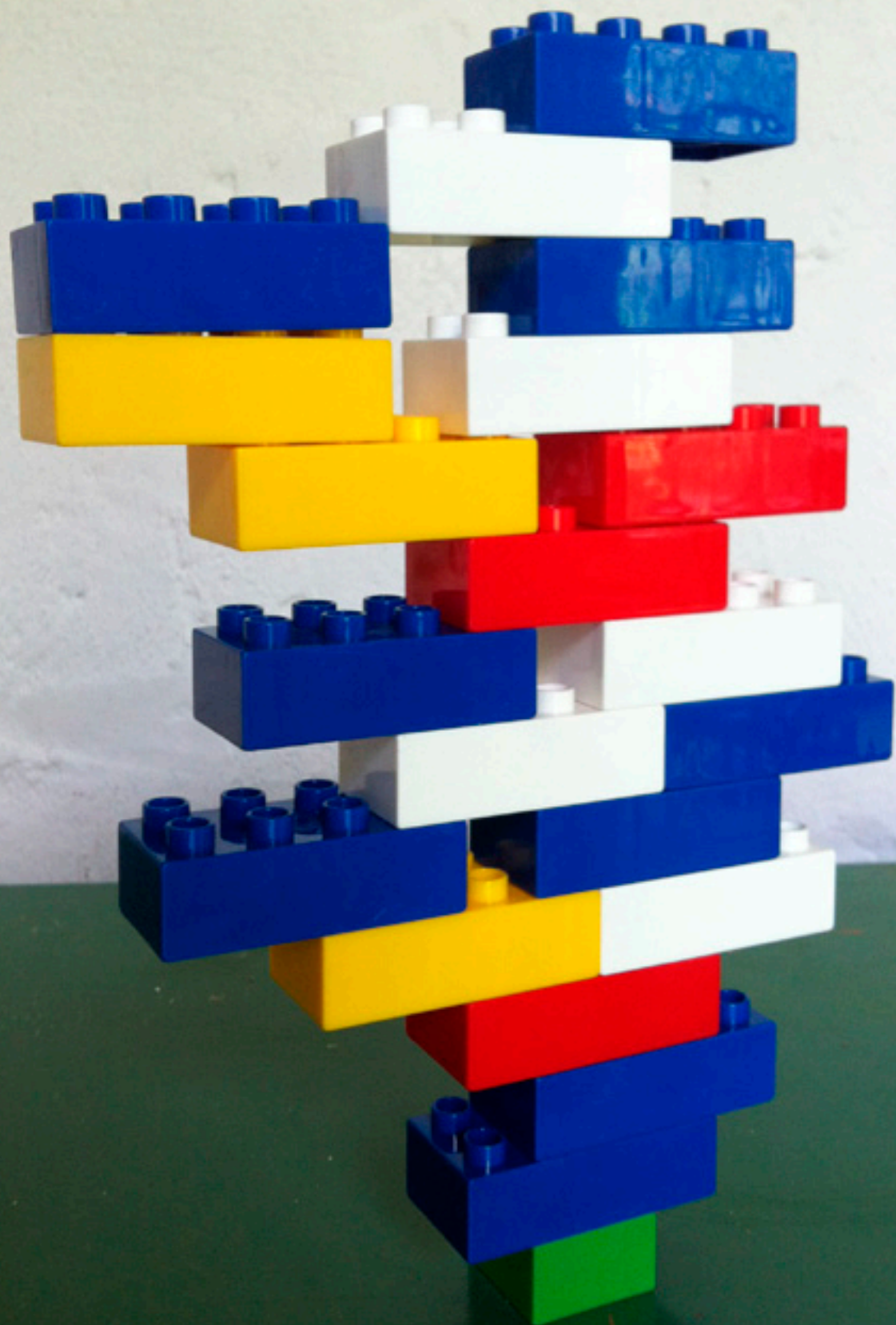




# **SFIDA A DUE**

**Partendo da un singolo pezzo, i due contendenti realizzeranno un'enorme parete di mattoncini instabile dalla dimensione ingigantita. Le registrazioni sono aperte!**



















**METTERSI IN GIOCO PER...**  
**accettare la costruzione come**  
**imprescindibile dalla distruzione.**





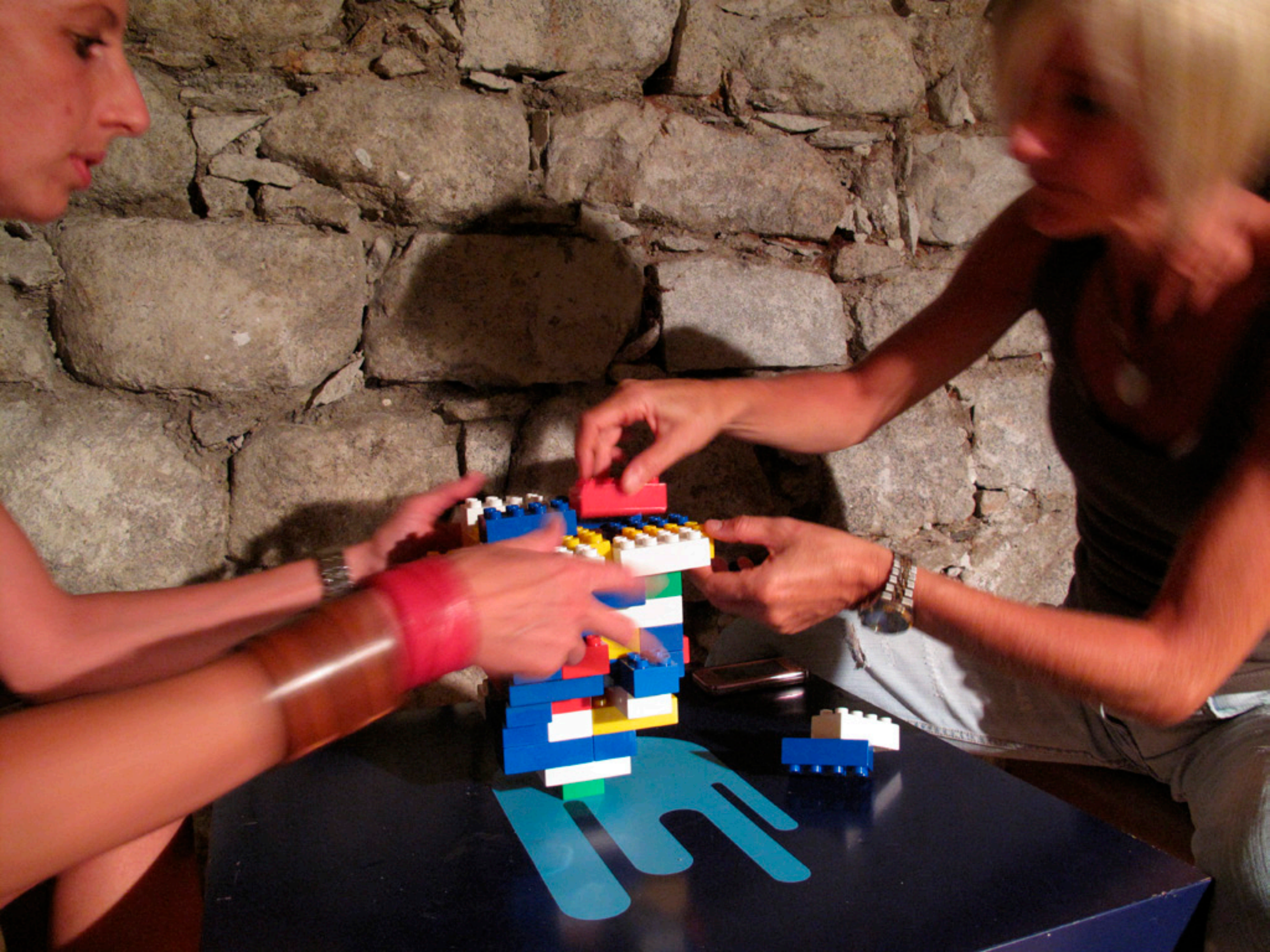








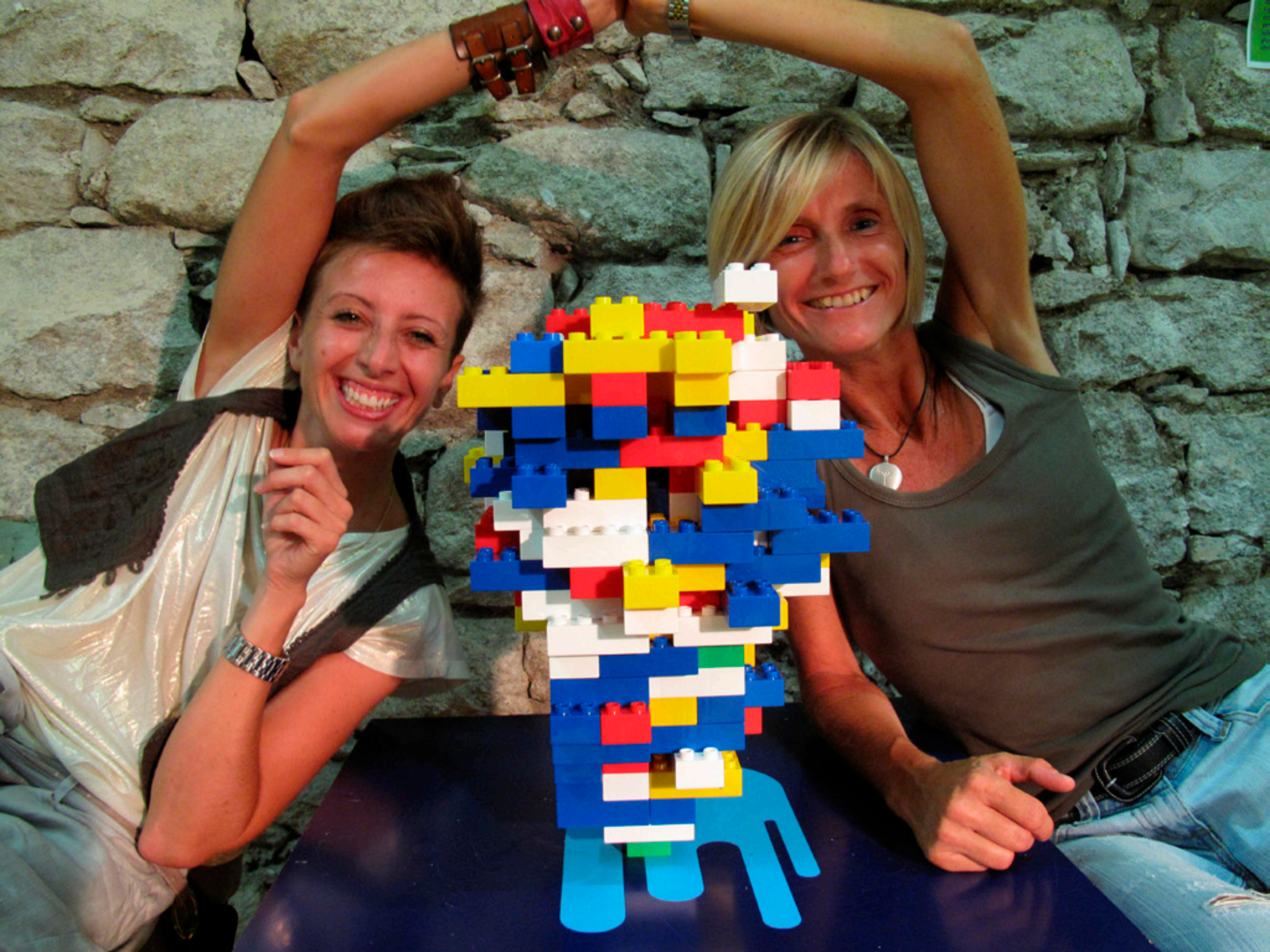


















PLAY







**RITORNO AD OMEGNA..**  
**Pomeriggio ludocratico**  
**Forum, 29 settembre 2012**



**Moderazione: Andrea Ruschetti e Alberto Poletti. Vengono presentate le esperienze:**

- Residency Play 3 (Serena Osti)**
- nuovo gioco il “Ghirotondo” (designer Alberto Ghirardello e Irene Sartori)**

**Segue tavola rotonda sul futuro di Omegna!**



sabato 29 Settembre 2012  
pomeriggio ludocratico  
**NON TÁRRABBIARE**

**h.16**

presso Forum di Omegna

**h.18**

**CONVEGNO**

*moderatori*  
Alberto Poletti / Andrea Ruschetti

**Imprevisto rodariano**

presentazione  
Ghirotondo  
il primo gioco  
in scatola  
ispirato a Rodari

con  
Alberto Ghirardello  
Irene Sartori  
(designers)

**Imprevisto ludocratico**

Game Over. Play Again.  
Esperimenti di gioco  
per un pensiero anti-crisi

con  
Serena Osti  
(ricercatrice)

**Imprevisto casalingo**

"Omegna: fuori dalla  
crisi con il gioco?"  
tavola rotonda

con  
Gabriella Strino (insegnante)  
Mario Caviglioli (assessore)

**BORN TO PLAY**

Postazioni  
gioco  
per adulti e  
bambini:  
il Ghirotondo,  
Giardino Zen,  
Sfida di  
disegno collettivo,  
con gioco collettivo a  
sorpresa

**h.19**

Aperitivo

**dalle h.16**

**LUDOPARK**

giochi e animazione  
per bambini  
a cura del Parco della  
Fantasia G.Rodari

promosso da



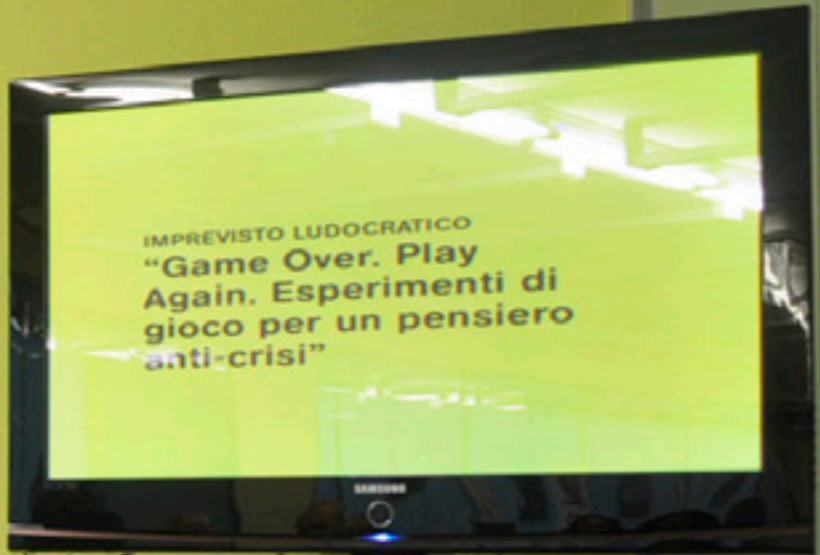
con il patrocinio de



con il contributo di







IMPREVISTO LUDOCRATICO  
"Game Over. Play  
Again. Esperimenti di  
gioco per un pensiero  
anti-crisi"













# **Presentazione del gioco**

## **IL GIRO DELL'ORTA**

**Un gioco dell'oca fatto “fai-da-te” dedicato alla città di Omegna; per adulti e bambini, stimola lo scambio, il ricordo e l'interazione. Al posto dei dadi si usano i libri!**













26



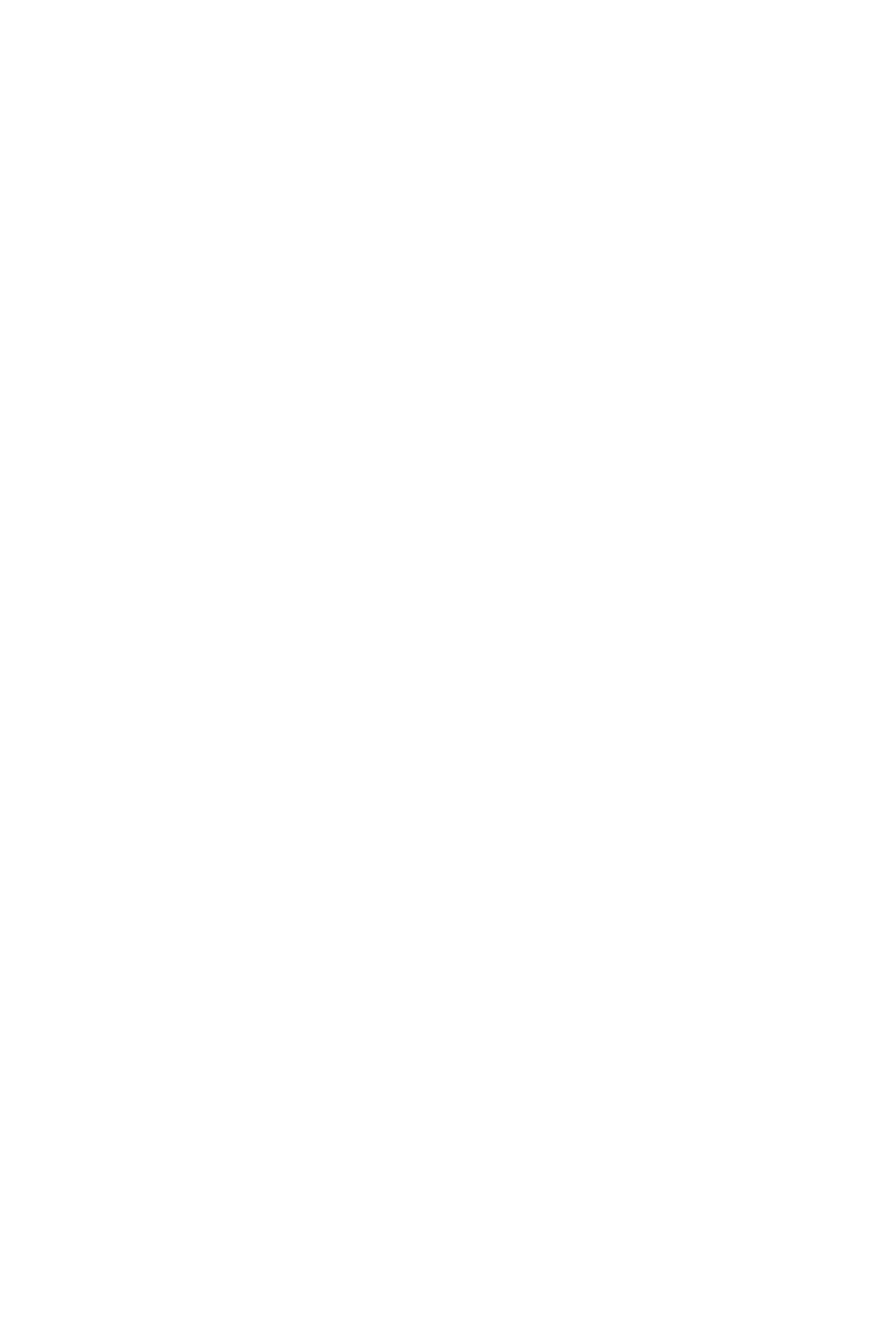
**Ma non finisce qui...  
SPECIAL BONUS...  
BIS AL KELLY GREEN!!!  
Omegna, 30 settembre 2012**

**lettura dei tarocchi e dei Chakra  
Ludikoboy/Serena**















**E dopo il duro lavoro...  
tutto ballarono felici e  
contenti. Grazie a tutti!!!**